HALF-LIFE
OPPOSING FORCE



Developed by Gearbox Software

FOR SALE IN THAILAND ONLY

SIERRA STUDIOS

gearbox software

VALVE

MATURE M CONTENT RATED BY ESRB

วันที่ 3 มีนาคม

เป็นวันแห่งนรกอีกวันหนึ่งที่แคมป์แห่งนี้...
ผมจะดีใจมากเมื่อมันจบสิ้นและผมถูกส่งตัวไป
ปฏิบัติภารกิจ น่าแปลกใจมากที่เห็นคนแต่งชุด
พลเรือนมาในสถานที่แห่งนี้ มีข่าวลือว่าเขามา
จากหน่วยงานรัฐบาลแห่งหนึ่ง

สารบัญ

เริ่มต้น
(Getting started)

การติดตั้งเกมส์
(Install Opposing Force)

ใส่แผ่น CD เกมส์ลงไปในเครื่องอ่าน CD-ROM หากคุณสามารถใช้คุณสมบัติ AutoPlay ได้ ก็ให้คลิกที่ปุ่ม “Install Op For” และทำตามคำแนะนำ หากไม่สามารถใช้คุณสมบัติ AutoPlay ได้ก็ให้ดับเบิ้ลคลิกที่ไอคอน “My Computer” บนเดสก์ทอป แล้วดับเบิ้ลคลิกไปที่ไอคอน CD-ROM จากนั้นจึงทำตามคำแนะนำ หาก Opposing Force (OpFor) ไม่ทำงานในทันที ให้ดับเบิ้ลคลิกที่ไฟล์ auto-run.exe เมื่อเกมส์ติดตั้งเรียบร้อยแล้ว คุณจะสามารถเล่น OpFor ได้ทันที หรืออาจจะเริ่มเล่นเกมส์ด้วยการเลือกปุ่ม Half-Life: Opposing Force จากใน Start Menu ได้ทุกเมื่อ

ความต้องการขั้นต่ำของระบบ
(Minimum System Requirements)

Windows® 95, Windows 98 หรือ Windows NT

Pentium® 133

หน่วยความจำ 24 MB

เครื่องอ่าน CD-ROM ความเร็ว 24 เท่า

เมาส์และคีย์บอร์ด

การ์ดแสดงผลแบบ SVGA ความละเอียด 640x480 ที่สี 16 บิต

การ์ดเสียงที่เข้ากันได้กับระบบ Windows

เนื้อที่ว่างบนฮาร์ดดิสก์จำนวน 125 MB

ระบบที่แนะนำให้ใช้
(Recommended System Requirements)

Pentium® 166 MHZ พร้อมหน่วยความจำ 32 MB การ์ดเร่ง 3 มิติ (OpenGL หรือ Direct3D) อินเตอร์เน็ทพร้อมโมเด็มความเร็วตั้งแต่ 28.8 kbps ขึ้นไป หรือ Local Area Network

> *คนป่าเถื่อนที่ฆ่าเพื่อความสะใจและคนที่ละเมิดกฎทุกข้อของสงคราม จะถูกรังเกียจจากทุก ๆ คนไม่ว่าเขาจะรบเพื่อใครก็ตาม*

The Main Menu

คุณสามารถเข้าไปยัง Main Menu ของ Half-Life: Opposing Force ได้ตลอดเวลาในระหว่างเล่นเกมส์ด้วยการกดปุ่ม Esc จากนั้นจึงใช้เมาส์หรือปุ่มลูกศรขึ้น-ลงทำการเลือกคำสั่งต่าง ๆ ที่อยู่ใน Main Menu และเมื่อกดปุ่ม Esc อีกครั้งก็จะกลับไปสู่หน้าจอก่อนหน้านี้ คำสั่งต่าง ๆ ที่มีอยู่ใน Main Menu ของ Opposing Force มีดังนี้

New Game

Boot Camp

Configuration

Load Game

Multiplayer

View Readme.txt

Previews

Quit

NEW GAME

เมื่อเลือกคำสั่ง New Game ก็จะนำคุณเข้าสู่การปฏิบัติการ โดยสามารถเลือกระดับความยากง่ายได้ดังนี้

Easy:	ศัตรูจะอ่อนแอและสามารถฆ่าได้ง่าย
Medium:	ศัตรูจะทำอันตรายคุณแต่จะฆ่าได้ง่าย
Difficult:	ศัตรูจะทำอันตรายคุณและฆ่าได้ยาก

BOOT CAMP

ให้เข้าสู่ Boot Camp ทุกครั้งที่ต้องการเรียนรู้ทักษะที่จำเป็นในการเป็นทหาร ทักษะนี้รวมไปถึงการใช้ชุดเกราะพลัง Powered Vest แบบใหม่และกล้อง Night Vision รวมไปถึงเรียนรู้การใช้อาวุธใหม่ๆ และเรียนรู้การทำงานร่วมกับเพื่อนร่วมทีมของคุณ นอกจากนี้ Boot Camp ยังมีการสอนการปีนหอคอยด้วยเชือกและการใช้วิทยุด้วย แม้ว่าคุณจะเล่น Half-Life จบแล้ว ก็แนะนำให้คุณเข้ามาเยี่ยม Boot Camp ก่อนที่จะเริ่มปฏิบัติภารกิจใน Opposing Force

คนที่มักจะคิดถึงตัวเองมากกว่าหน้าที่ คือทหารที่ตายแล้ว

CONFIGURATION

ภายใต้เมนูอันนี้คุณสามารถตั้งค่าตัวเลือกต่าง ๆ ของระบบไม่ว่าจะเป็นในส่วนของวีดีโอและออดิโอ รวมไปถึงปรับตั้งปุ่มที่ใช้ในการควบคุมได้ หลังจากที่ปรับตั้งตัวเลือกต่าง ๆ เรียบร้อยแล้ว ให้คลิกที่ปุ่ม Done เพื่อจัดเก็บค่าที่ตั้งเอาไว้ แล้วกลับสู่ Main Menu หากต้องการใช้ค่าที่เกมส์ปรับตั้งมาให้ตั้งแต่ต้นก็กดปุ่ม Use Defaults

CONTROLS

การปรับแต่งการควบคุมใน Opposing Force ไม่มีอะไรเปลี่ยนแปลงไปจาก Half-Life หมายเหตุ: หากคุณได้ทำการปรับแต่งค่าใน Half-Life ภาคเดิมเอาไว้ ก็จะต้องเข้ามาดูการกำหนดปุ่มที่ใช้ควบคุมของ Opposing Force ด้วย เพื่อให้แน่ใจว่าค่าที่ตั้งเอาไว้เป็นที่พอใจของคุณ

AUDIO

Vest Volume เป็นการปรับความดังของคำแนะนำที่จะมีขึ้นเมื่อคุณสวมชุด Power Vest (power vest ของทหารจะไม่มีเสียงตอบสนองมากเท่ากับชุด HEV ของ Black Mesa ที่ Gordon Freeman ใส่ใน Half-Life ภาคแรก) การฟังเพลงใน Opposing Force คุณจะต้องมี CD ของ Half-Life: Opposing Force อยู่ในเครื่องอ่าน CD ซึ่งการปรับความดังของเพลงทำได้โดยไปที่ Start Menu/Programs/Accessories/Multimedia และ Volume Control

VIDEO

การ์ดแสดงผลส่วนมากจะมีการปรับปรุงไดรเวอร์ออกมาใหม่ตั้งแต่ Half-Life เปิดตัวครั้งแรก เนื่องจากความนิยมของ Half-Life ทำให้ไดรเวอร์ใหม่ ๆ ถูกปรับแต่งเพื่อให้การทำงานร่วมกับ Opposing Force ดีขึ้น แนะนำให้ตรวจสอบกับผู้จัดจำหน่ายการ์ดแสดงผลเพื่อขอไดรเวอร์เวอร์ชั่นใหม่ล่าสุด

UPDATES

ระหว่างการติดตั้ง Half-Life: Opposing Force นั้น เวอร์ชั่นของ Half-Life จะถูกปรับปรุงให้เป็นเวอร์ชั่นล่าสุด อย่างไรก็ตามแนะนำให้คุณใช้คำสั่ง Update เป็นระยะ ๆ เพื่อตรวจสอบการปรับปรุงที่จะเกิดขึ้นในอนาคต

คุณสมบัติที่ดีของทหารคือการเคารพและยึดมั่นในกฎ ระเบียบ และคำสั่ง

สุขอนามัยของทหาร
(Military Sanitation)

1. หากคุณรู้สึกไม่สมบูรณ์หรือคาดว่าไม่สบาย ให้ตรงไปหาผู้บังคับหมู่เขาจะส่งคุณไปหาแพทย์สนามเพื่อตรวจร่างกาย

2. อยู่ห่าง ๆ จากบุคคลที่ไม่สบาย ยกเว้นแต่ว่าคุณมีหน้าที่ดูแลเขา

3. อาบน้ำบ่อย ๆ อย่างน้อยอาทิตย์ละ 2 ครั้ง เอาใจใส่รักแร้ ขาหนีบและเท้าของคุณให้มาก ๆ หน่อย

4. ระวังเห็บและเหา หากคุณมีอาการคันตามร่างกายและหัว ให้รายงานแพทย์สนามโดยเร็วที่สุด

5. หมั่นขับถ่ายให้เป็นเวลาอย่างน้อยวันละ 1 ครั้งในเวลาเดียวกันหากเป็นไปได้

6. ดูแลผมให้สั้นและรักษาเล็บให้สะอาดอยู่เสมอซึ่งสำคัญมากโดยเฉพาะเมื่อคุณต้องทำหน้าที่ประกอบอาหาร

7. แมลงวันและแมลงสาบมักจะนำโรคติดตัวมาด้วยและจะแพร่ไว้ที่อาหาร อย่าทิ้งเศษอาหาร เปลือกผลไม้และสิ่งที่ย่อยสลายได้เอาไว้เรี่ยราด

8. หลีกเลี่ยงกามโรค หากคาดว่าตัวเองเป็นกามโรคให้รายงานแพทย์สนามและปฏิบัติตามคำแนะนำอย่างเคร่งครัด

วันที่ 7 มีนาคม

ในวันนี้ผมเห็นเจ้าหน้าที่คนหนึ่ง ไม่แน่ใจว่าเขาจะเป็นคนของรัฐหรือไม่แต่เขาสวมเสื้อสูทและถือกระเป๋าเอกสารเอาไว้ ดู ๆ ไปก็คล้ายกับทนายความหรือคน

ทหารที่มีประสิทธิภาพ
(Be An Effective Soldier)

คุณอาจจะต้องการบุกเข้าไปในห้อง และยิงทุกสิ่งทุกอย่างที่ขวางหน้า แต่ใน Opposing Force นั้นมีการตอบโต้กับสิ่งรอบ ๆ ได้หลายวิธี สภาพแวดล้อมใน Opposing Force มีความสมจริงและการตอบสนองต่อการเคลื่อนไหวของคุณก็เหมือนจริงด้วย ตัวอย่างเช่น ในเกมส์นี้มีแรงดึงดูดของโลกและหากคุณยืนอยู่บนกระเบื้องหลังคา ก็อย่าตกใจถ้าหากมันจะพังลงมาเพราะน้ำหนักของคุณ อีกทั้งพื้นผิวที่หลากหลายก็จะมีเอฟเฟกต์แตกต่างกันไปซึ่งหากคุณกระแทกใส่กระจกแรงๆกระจกก็จะแตก นอกจากนี้คุณยังสามารถยิงกระสุนใส่ผนังเพื่อทำเป็นเครื่องหมายเตือนความจำได้

USE KEY

การยิงอาวุธเป็นสิ่งหนึ่งที่คุณทำได้ใน OpFor ส่วนการกดปุ่ม Use Key (E) ก็จะเป็นการกระทำอื่น ๆ กับ

บุคคล (People) ทุกคนที่พบไม่ได้เป็นศัตรูเสมอไป ในขณะนักวิทยาศาสตร์และยามบางคนอาจจะกลัวทหารอย่างคุณ แต่พวกเขาบางคนอาจอยากจะช่วยคุณก็ได้ ดังนั้นอย่าง ลังเลใจที่จะเอาเขามาร่วมในทีมด้วยจำเอาไว้ว่าแพทย์จะช่วยรักษาอาการบาดเจ็บให้คุณหากคุณกดปุ่ม E ตรงหน้าเขา ลูกทีมที่ทำงานร่วมกันได้อย่างมีประสิทธิภาพจะมีประโยชน์มาก

วัตถุ (Object) วัตถุหลายอย่าง เช่น ประตู สวิทช์ และปุ่ม สามารถเปิดปิดได้โดยใช้ปุ่ม Use Key นี้ ในบางครั้งคุณอาจจะต้องกดปุ่มนี้ค้างเอาไว้เพื่อให้มีการกระทำตามที่ต้องการ

เพิ่มพลัง (Power ups) ชุด HEV สามารถชาร์จพลังและรักษาอาการบาดเจ็บของคนใส่ได้ด้วยการยืนบนเครื่องชาร์จแล้วกดปุ่ม Use Key ส่วนชุด Power Vest ของคุณที่ออกแบบโดยกองทัพก็สามารถรับพลังงานได้หลายชนิดรวม ไปถึงพลังงานที่ชาร์จให้กับ HEV ของ Black Mesa

ดึง (Pulling) คุณสามารถดึงกล่องและรถขนของไปยังตำแหน่งใหม่ได้โดยใช้ปุ่ม Use Key และค่อย ๆ เดินไปข้างหน้า (การดันวัตถุที่เคลื่อนที่ได้กระทำโดยไปยืนอยู่ตรงหน้าวัตถุแล้วค่อย ๆ เดินอย่างช้า ๆ)

การปรับแต่งปุ่มควบคุม
(Customize your settings)

หากคุณพบความยุ่งยากในการใช้ปุ่มที่เกมส์กำหนดมาให้ ก็สามารถปรับแต่งปุ่มที่ใช้ในการสั่งงานเองได้โดยเลือกไปที่ Advance Controls จากคำสั่ง Configuration ที่อยู่ใน Main Menu ผู้ที่ใช้จอยสติ๊กและเกมส์แพด ควรจะดูในไฟล์ Readme.txt เพื่อข้อมูลในการปรับแต่งอุปกรณ์ควบคุมทั้งสอง

วันที่ 9 มีนาคม

การฝึกฝนของพวกเราเข้มงวดขึ้นทุกวันวันนี้พวกเรารวมพลตั้งแต่เช้ามืดเพื่อวิ่งออกกำลังกาย ครูฝึกบอกกับพวกเราว่าเรามีเวลา 1 อาทิตย์ที่จะกลายเป็นผู้เชี่ยวชาญด้านการรบในอาคาร พวกเราจะต้องใช้เวลาหลายวันในสัปดาห์นี้ในการ ฝึกฝนการจำลองสถานการณ์ เท่าที่ผมรู้มาก็คือมันเป็นการฝึกฝนพิเศษที่ไม่มีสอนกันในโรงเรียนทหาร สิ่งที่ผมต้องการจะรู้ก็คือ...

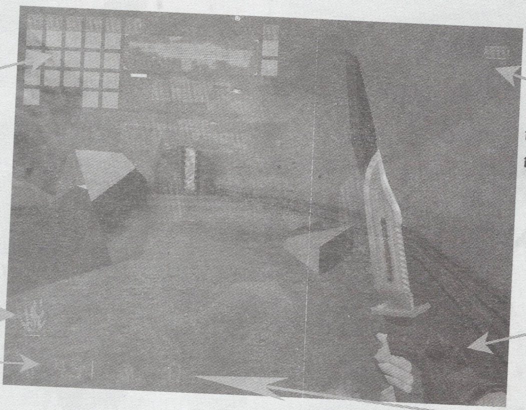
ข้อมูลบนหน้าจอ
(On Screen Information)

ชุด Powered Combat Vest (PCV)

ในตอนต้นเกมส์ คุณจะต้องค้นหาชุดเกราะพลังงาน PCV อันนี้ให้พบและสวมใส่ ชุดเกราะนี้สามารถชาร์จพลังงานได้เป็นระยะ ๆ ยิ่งมีพลังงานมากเท่าไหร่ เกราะก็จะช่วยป้องกันตัวคุณได้มากเท่านั้น การชาร์จพลังงานให้กับชุดเกราะจะต้องค้นหาแท่นชาร์จ HEV หรือ PCV ให้พบหรือค้นหาแบตเตอรี่ที่อยู่ตามทางเดิน

จอ HUD

เมื่อสวมชุดเกราะ PCV แล้ว หน้าจอ HUD (Heads Up Display) ก็จะทำงานและแสดงข้อมูลขึ้นมาต่อหน้าคุณ โดยจอ HUD จะมีเครื่องวัดสุขภาพ พลังงาน รวมถึงกระสุนที่เหลืออยู่ จอ HUD จะให้คุณได้สำรวจและเลือกอาวุธหรือวัตถุต่าง ๆ อีกทั้งจะเตือนคุณเมื่ออยู่ในสถานที่อันตราย



weapon categories: ประเภทของอาวุธ

night vision battery: แสดงแบตเตอรี่ของกล้องส่องเวลากลางคืน

damage type indicator: ประเภทของความเสียหาย

ammunition: อาวุธ

health: สุขภาพ

PVC charge: พลังงานของชุดเกาะ PVC

กล้องส่องเวลากลางคืน (Night vision Goggles)

หน้ากากของทหารและกล้องที่ติดอยู่ จะใช้ร่วมกับ PVC เป็นกล้องส่องเวลากลางคืน (Night Vision Goggles) ได้ โดยจะใช้พลังงานจากแบตเตอรี่พิเศษที่ชาร์จได้ ดังนั้นพลังงานที่ใช้ในการป้องกันความเสียหายของชุดเกราะก็จะไม่ถูกดึงไปใช้เมื่อกล้องส่องเวลากลางคืนทำงาน คุณสามารถเปิด-ปิดการทำงานของกล้องได้เพื่อใช้มองในที่มืด แต่กล้องนี้จะไม่มีประโยชน์เมื่ออยู่ในพื้นที่ซึ่งมีแสงสว่าง จึงแนะนำให้คุณใช้กล้องส่องเวลากลางคืนเฉพาะเมื่ออยู่ในสภาพแวดล้อมที่วิสัยทัศน์ไม่ดี

อาวุธ (Weapon)

ทหารจะต้องระมัดระวังตัวอยู่เสมอเมื่ออยู่ในสนามรบ แต่สิ่งสำคัญอื่นใดก็คือการที่ทหารจะใช้อาวุธของตนเองได้อย่างมีประสิทธิภาพ ตลอดทั้งภาระกิจทหารจะต้องใช้ความคุ้นเคยกับอาวุธที่มีอยู่มากมาย ดังนั้นจึงควรจะได้รับการฝึกฝนในการใช้อาวุธแต่ละอย่างเสียก่อน

ในส่วนนี้จะกล่าวถึงอาวุธประเภทต่าง ๆ ที่ทหารทุกคนควรจะทราบ

DESERT EAGLE .357

ประเภท : ปืนพก (กลุ่มที่ 2)

กระสุน : ขนาด .357

อำนาจการทำลาย : ปานกลาง

ความจุ : 7 นัดต่อแมกกาซีน



DESERT EAGLE .357

ปืน Desert Eagle เป็นอาวุธมาตรฐานของทหารซึ่งใช้ได้ดีในการต่อสู้ระยะประชิดตัว สำหรับทีมจู่โจมแล้วจะทำการติดเลเซอร์เล็งเป้าหมายให้กับปืนกระบอกนี้ จึงทำให้เหมาะกับการใช้งานที่ต้องการความแม่นยำสูง ทหารจะต้องระมัดระวังในการใช้เลเซอร์เล็งเป้าหมายเพราะอาจจะเป็นการเปิดเผยตำแหน่งของตนเองให้ศัตรูรู้ แม้ว่าขณะที่ Desert Eagle มีแมกกาซีนที่บรรจุกระสุนได้มากกว่าปืนลูกโม่ทั่วไปแต่ทหารก็ไม่ควรจะแบกกระสุนขนาด .357 มากเกินกว่า 36 นัด

วันที่ 12 มีนาคม

ข่าวลือแพร่ออกไปทั่วตั้งแต่การฝึกการต่อสู้ในอาคารของพวกเราเริ่มต้นขึ้น พวกเราส่วนมากตระหนักดีว่าเราคือส่วนสำคัญของภารกิจ ไม่มีใครสามารถให้ความเห็นได้ว่าภารกิจนั้นคืออะไร ผมได้ยินชื่อของสถาบันวิจัย Black Mesa บ่อย ๆ แต่ก็ไม่รู้อะไรมากนักเกี่ยวกับ...

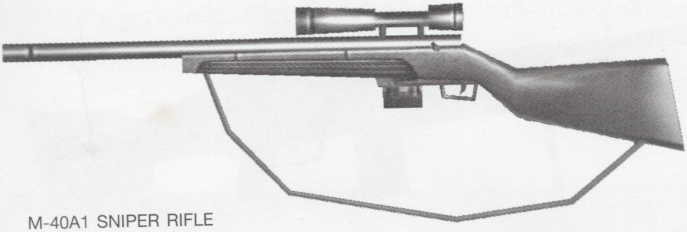
M-40A1 SNIPER RIFLE

ประเภท : ปืนไรเฟิล (กลุ่มที่ 6)

กระสุน : ขนาด 7.62 mm NATO

อำนาจการทำลาย : สูงมาก

ความจุ : 1 นัด



M-40A1 SNIPER RIFLE

Sniper Rifle เป็นปืนซุ่มยิงในระยะไกลซึ่งมีความแม่นยำมาก การบรรจุกระสุนจะกินเวลานานและยิงได้เพียงครั้งละ 1 นัดเท่านั้น แต่ปืนไรเฟิลมีกล้องขยายที่ทำให้ทหารสามารถเล็งเป้าหมายที่อยู่ไกล ๆ ภายในระยะทางครึ่งไมล์ได้ แม้ว่าปืนซุ่มยิงไม่เหมาะสำหรับการต่อสู้ในระยะประชิดตัวแต่ก็สามารถจัดการกับศัตรูได้จากระยะไกลและยังทำลายขวัญของศัตรูที่เหลืออีกด้วย คุณสามารถมองผ่านกล้องขยายที่ติดกับปืนได้โดยกดปุ่ม alternate fire แล้วกลับมามุมมองแบบเดิมด้วยการกดปุ่ม alternate fire อีกครั้งหนึ่งหรือโดยการเลือกอาวุธชนิดอื่น

การใส่แมกกาซีน - เพื่อมิให้มือขวาที่จับปืนลดต่ำลง ให้เบนลำกล้องปืนออกไปทางขวา แล้วคีบแมกกาซีนด้วยนิ้วโป้ง นิ้วชี้และนิ้วกลางข้างซ้ายออกจากเข็มขัด แล้วจึงเสียบแมกกาซีนเข้าไปในปืน

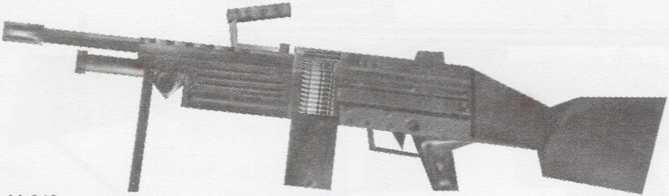
M-249 SAW LIGHT MACHINE GUN

ประเภท : ปืนกล (กลุ่มที่ 6)

กระสุน : ขนาด 5.56 mm

อำนาจการทำลาย : สูง

ความจุ : 100 นัด



M-249
SAW LIGHT MACHINE GUN

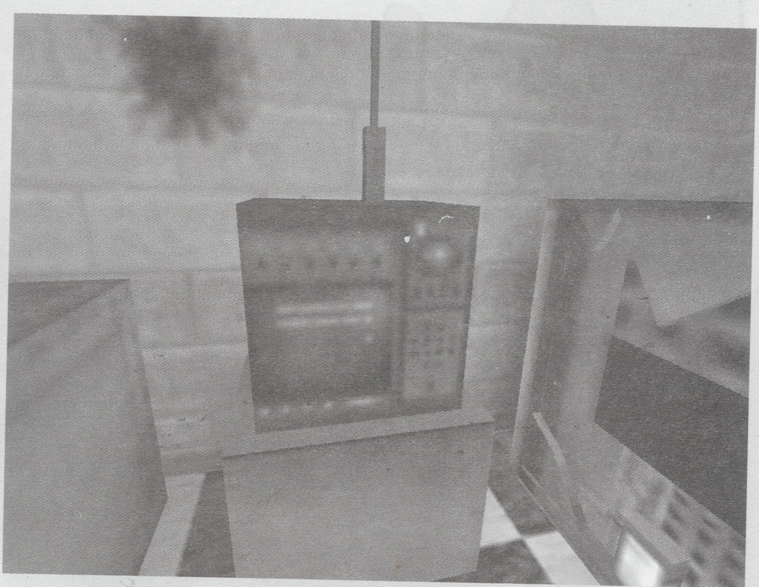
เป็นปืนที่มีประสิทธิภาพมากในการโจมตีเป็นทีม เหมาะกับการใช้ยิงโจมตีหรือยิงถล่มแนวป้องกันของศัตรู เนื่องจากอัตราการยิงที่สูงมากของ M-249 ทำให้ทหารส่วนมากมักจะต้องมีกระสุนสำรองเอาไว้ ในการต่อสู้ แม้ว่าการยิงในท่านอนจะทำให้มีความแม่นยำมากขึ้นแต่ก็จะเป็นแค่ชั่วเวลาขณะหนึ่งเท่านั้น

คำเตือน : *หากปืนไรเฟิลของคุณเกิดการขัดลำกล้องในขณะยิง ให้ทำการขึ้นลำกล้องใหม่อีกครั้ง และระวังใบหน้าของคุณจากกระสุนที่จะกระเด็นออกมาซึ่งมีความร้อนพอที่จะทำให้บาดเจ็บได้*

อุปกรณ์สนาม
(Field Items)

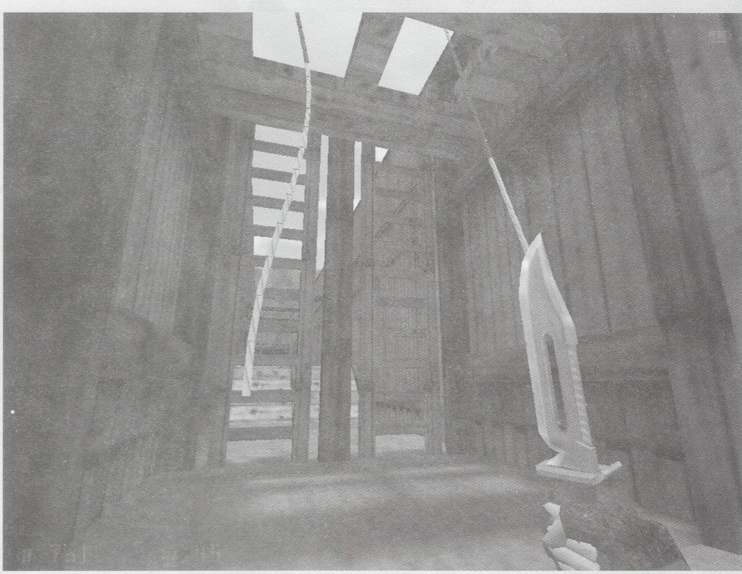
วิทยุ (Radio)

การติดต่อสื่อสารเป็นสิ่งที่สำคัญมากสำหรับทหาร โดยวิทยุจะเป็นอุปกรณ์ที่ช่วยให้ทหารสามารถติดต่อถึงกันและชี้ตำแหน่งของทีมได้ในระหว่างการรบ วิทยุยังสามารถใช้รับคำเตือนและข้อมูลสำคัญจากฐานบัญชาการ แม้ว่าวิทยุจะเป็นวัตถุที่อยู่กับที่ไม่สามารถเคลื่อนย้ายไปไหนได้แต่ก็เป็นเครื่องมือที่ไม่ควรจะมองข้าม การใช้วิทยุให้หันหน้าไปยังวิทยุแล้วจึงกดปุ่ม Use



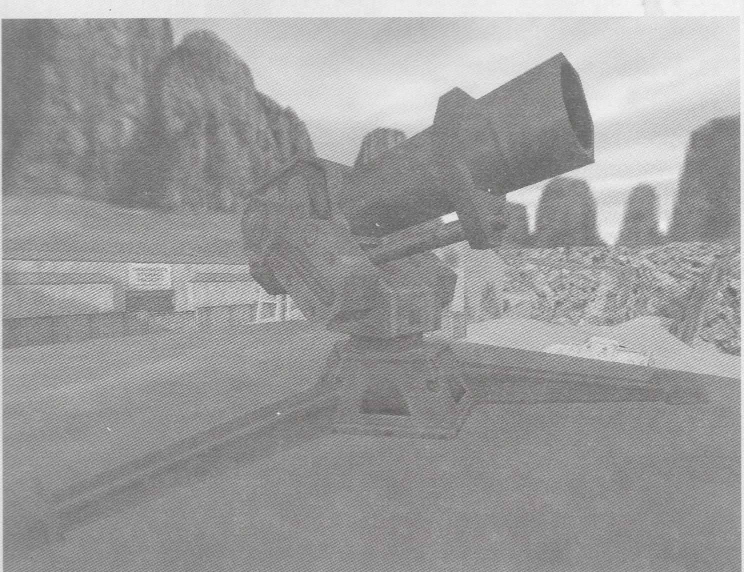
เชือก (Ropes)

ทหารที่ได้รับฝึกฝนมาอย่างดีจะไม่ถูกจำกัดให้เดินไปมาแต่บนพื้นเท่านั้น แต่จะยังสามารถใช้เชือกในการดึงตัวเองขึ้นไปยังที่สูงกว่าหรือโรยตัวลงมาที่พื้นข้างล่าง การเรียนรู้ว่าจะใช้แรงโน้มถ่วงและแรงเหวี่ยงอย่างไรจะทำให้สามารถใช้เชือกได้อย่างมีประสิทธิภาพ การจับเชือกทำได้โดยหันหน้าเข้าหาเชือกแล้วใช้ปุ่มมองขึ้นข้างบน-ล่างผสมผสานกับปุ่มเดินไปข้างหน้า-ข้างหลัง อันจะช่วยให้คุณปีนเชือกขึ้นและลงได้ขึ้นอยู่กับทิศทางที่หันหน้า การปล่อยตัวลงมาจากเชือกกระทำได้โดยการกดปุ่มกระโดด นอกจากนี้การลงมาถึงปลายเชือกก็จะทำการปล่อยเชือกโดยอัตโนมัติเช่นกัน พยายามใช้ปุ่มเคลื่อนคุมการเคลื่อนไหวเพื่อแกว่งเชือกซึ่งสามารถสร้างโมเมนตัมขึ้นมาและโยนตัวคุณไปมาบนอากาศก่อนที่จะผละมือจากเชือก บางครั้งคุณอาจจะจำเป็นต้องแกว่งเชือกเพื่อไปให้ถึงขอบกำแพงหรือหน้าผา



อาวุธที่ติดอยู่กับที่
(Mounted Weapons)

ทหารสามารถใช้ปืนกลหนัก ป้อมจรวดและปืนใหญ่ที่ติดตั้งอยู่ในสนามรบได้ อาวุธบางชนิด เช่น ปืนใหญ่ ต้องการการเล็งเป้าก่อนที่จะยิง สำหรับอาวุธที่ยิงได้รวดเร็วก็จะสามารถยิงไปเรื่อย ๆ ได้จนกว่าจะไม่มีสิ่งใดเคลื่อนไหว อาวุธที่ติดอยู่กับที่ส่วนมากมักจะมีกระสุนบรรจุอยู่ภายในมากพอที่จะทำให้การยิงเป็นไปได้อย่างต่อเนื่อง อาวุธที่มีขนาดใหญ่จะต้องหมุนและเล็งเป้าหมายอย่างระมัดระวังก่อนที่จะยิง เมื่อเข้าประจำที่อาวุธเหล่านี้แล้ว พยายามยิงถล่มสิ่งปลูกสร้างต่าง ๆ ที่เห็น โดยปกติแล้วอาวุธที่ติดอยู่กับที่ซึ่งมีขนาดใหญ่สามารถทำลายสิ่งที่อาวุธพกพาไม่ สามารถทำลายได้



กฎในการต่อสู้ของ (Murphy 's Combat Laws)

1. คุณไม่ใช่ซุปเปอร์แมน
2. สิ่งอะไรที่ดูแย่แต่ใช้การได้ ก็ไม่ใช่สิ่งแย่อีกต่อไป
3. อย่าทำตัวเด่น
4. เมื่อเกิดอาการสับสน พยายามทำแมกกาซีนให้ว่างเข้าไว้
5. อย่าให้ที่กำบังแก่คนที่มีความกล้าหาญมากกว่าคุณ
6. อย่าลืมว่าอาวุธของคุณสร้างขึ้นมาโดยผู้ประมูลที่เสนอราคาต่ำที่สุด
7. หากการโจมตีของคุณเป็นไปอย่างง่ายดาย นั่นก็เป็นกลลวง
8. ไม่มีแผนการณ์ใดที่จะทำได้ตามที่วางแผนไว้ตอนแรก
9. ระเบิดที่บอกว่าถ่วงเวลาไว้ 5 วินาทีจะระเบิดภายใน 3 วินาทีทุกลูก
10. พยายามมองหาคนที่ทำตัวไม่สำคัญเพราะศัตรูคนนั้นอาจจะเหลือกระสุนอยู่น้อย
11. หากล้ำไปข้างหน้าจากตำแหน่งของคุณก็อาจจะโดนลูกปืนใหญ่ได้
12. ศัตรูที่หลบออกไปไม่ให้ตกเป็นที่สังเกตุจะเป็นกำลังหลักที่โจมตีคุณ
13. สิ่งที่สำคัญมักจะเป็นสิ่งง่าย ๆ
14. อะไรที่ง่าย ๆ มักจะยาก
15. หนทางที่ดูไม่มีอะไรขวางกั้นมักจะมีกับระเบิดวางอยู่
16. หากคุณขาดแคลนทุกสิ่งทุกอย่างยกเว้นศัตรู แสดงว่าคุณกำลังอยู่ในสนามรบ
17. เมื่อคุณมีสถานที่ปลอดภัย อย่าลืมบอกศัตรูด้วย
18. อย่าเอาตัวขวางกระสุนที่วิ่งมา
19. ไม่มีการยิงป้องกันจากเพื่อน
20. หากศัตรูอยู่ในระยะยิงของคุณ คุณก็อยู่ในระยะยิงของศัตรูด้วยเหมือนกัน
21. ไม่มี unit ที่พร้อมต่อสู้ รอดพ้นจากการตรวจตราไปได้
22. สิ่งของที่จะต้องใช้ด้วยกันมักจะขนไปพร้อมกันไม่ได้
23. วิทยุจะใช้การไม่ได้ในขณะที่คุณต้องการความช่วยเหลืออย่างเร่งด่วน
24. การกระทำทุกอย่างสามารถทำให้คุณถูกยิงได้ทั้งนั้นรวมไปถึงการไม่ทำอะไรเลย
25. กระสุนถูกยิงไปและก็ถูกยิงกลับ
26. สิ่งที่แม่นยำมากกว่ากระสุนที่ศัตรูยิงเข้ามาก็คือกระสุนที่ยิงถูกพวกเดียวกันเอง
27. พยายามทำทุกสิ่งทุกอย่างให้ศัตรูบุกเข้ามายากและให้คุณออกไปไม่ได้
28. ถ้าคุณทำอะไรมากกว่าหน้าที่ได้รับ ก็จะมีอะไรต้องทำมากกว่าหน้าที่
29. เมื่อแต่ละฝ่ายตระหนักว่าพวกเขาพ่ายแพ้ พวกเขาต่างก็คิดถูกด้วยกันทั้งคู่
30. ทหารอาชีพมักจะทำนายได้ แต่โลกของเราเต็มไปด้วยมือสมัครเล่น
31. Murphy เคยเป็นทหารราบมาก่อน

การออกคำสั่งลูกทีม
(Commanding Your Squad)

การทำงานเป็นทีม
(Working As A Team)

การทำงานเป็นทีมหมายความว่าแต่ละคนในทีมกระทำทุกอย่างเพื่อความสำเร็จของส่วนรวม ความสำเร็จในสนามรบขึ้นอยู่กับการทำงานเป็นทีมและตราบใดที่คุณเอาแต่ใจตัวเอง ทีมก็จะไม่ชนะ ทหารจะแบ่งออกเป็นกลุ่ม ๆ โดยไม่คำนึงถึงขนาดของกลุ่ม ซึ่งในแต่ละกลุ่มก็จะแจกจ่ายอุปกรณ์เพื่อให้สามารถทำงานได้ตามเป้าหมาย ลูกทีมแต่ละคนก็จะมีหน้าที่แตกต่างกับลูกทีมคนอื่นในกลุ่มได้ ข้อสำคัญก็คือแต่ละคนจะต้องเข้าใจถึงบทบาทและหน้าที่ของตน ความอยู่รอดของลูกทีมแต่ละคนก็มีผลถึงความอยู่รอดของคนอื่นด้วย

การออกคำสั่ง
(Giving Orders)

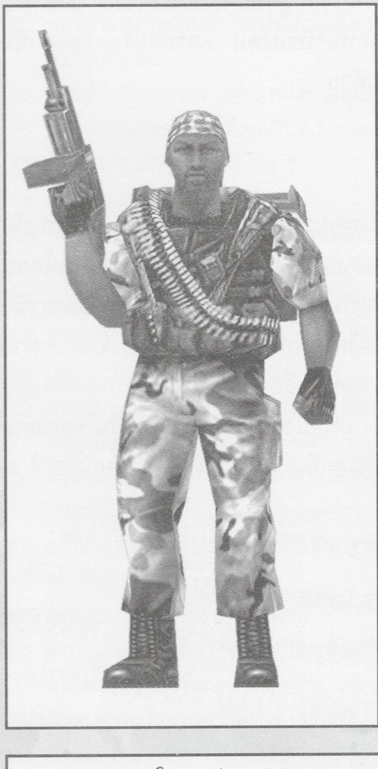
ทหารที่มียศสูงที่สุดจะเป็นผู้ออกคำสั่ง ในฐานะที่เป็นสิบโท คุณจะออกคำสั่งกับพลทหารที่เป็นลูกทีมของคุณ ในสนามรบคุณอาจจะจำเป็นต้องให้ลูกทีมคนใดคนหนึ่งหรือหลายคนติดตามคุณไปตลอดเวลาหรืออาจจะตัดสินใจให้ทหารคนใดคนหนึ่งคอยระวังข้างหลังในขณะที่ทีมของคุณเคลื่อนที่ไปข้างหน้า บางครั้งจะพบทหารบางคนที่ยศต่ำกว่าในสนามกำลังปฏิบัติตามคำสั่งอื่นอยู่และไม่สามารถติดตามคุณไปได้ แต่ในทุก ๆ กรณีแล้วในฐานะที่คุณเป็นผู้บังคับบัญชา การตัดสินใจของคุณจะมีผลต่อภารกิจรวมไปถึงชีวิตของคุณและลูกทีมที่อยู่ภายใต้การบังคับบัญชาด้วย

วันที่ 15 มีนาคม
ข่าวลือได้รับการยืนยันแล้ว เรากำลังฝึกฝนเพื่อปฏิบัติภารกิจในสถาบันวิจัย Black Mesa สิ่งที่ผมรู้คือสถานที่แห่งนั้นเป็นที่ทำงานของนักวิทยาศาสตร์ที่ทำการวิจัยอะไรบางอย่าง ผมนึกไม่ออกว่าเราจะต้องการอะไร วันนี้เราได้รับการบอกให้เตรียมพร้อมรับมือกับสิ่งที่จะเกิดขึ้นในวันพรุ่งนี้ ผมไม่รู้ว่าสิ่งนั้นมันคืออะไร

ทำความรู้จักกับลูกทีมของคุณ
(Know Your Squad)

ทหาร (Soldier)

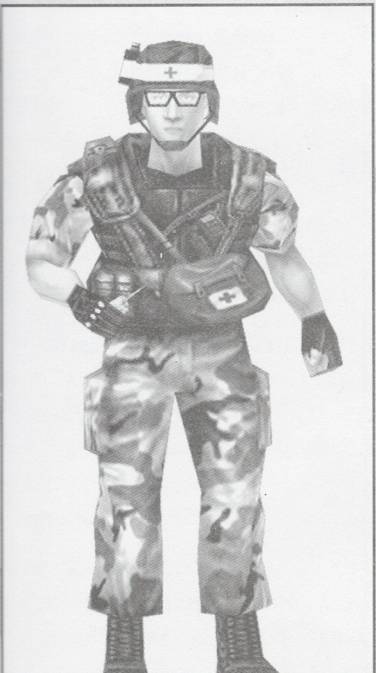
ทหารที่อยู่ในทีมจู่โจมจะพกปืนลูกซอง ปืนกล MP-5 หรือปืนกล M-249 เป็นอาวุธ ในบางครั้งทหารอาจจะพกระเบิดมือติดไปด้วยก็ได้ ทหารเหล่านี้จะเชื่อฟังและปฏิบัติตามคำสั่งของคุณ ให้หันหน้าไปยังทหารแล้วจึงกดปุ่ม Use จากนั้นคุณจะสามารถเลือกคำสั่งให้ทหารทำการป้องกันพื้นที่รอบ ๆ ได้ เมื่อกดปุ่ม Use อีกครั้งหนึ่งจะเป็นการยกเลิกคำสั่ง



การหย่อนยานในระเบียบ วินัยของทหาร อาจจะหมายถึงชีวิตของเขาและเพื่อนพ้องอันเป็นต้นเหตุที่ทำให้ภารกิจล้มเหลว

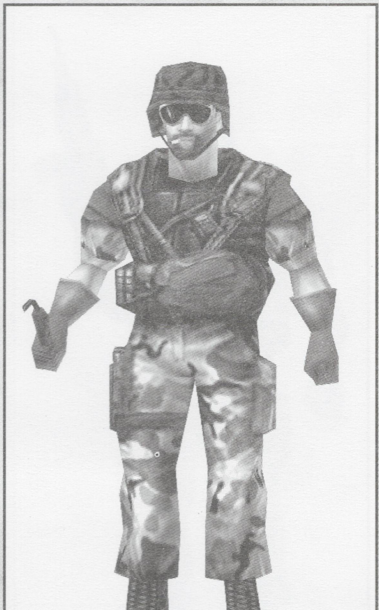
แพทย์สนาม (Medic)

แพทย์สนามถูกฝึกฝนมาในด้านการปฐมพยาบาลและการผ่าตัดฉุกเฉิน อีกทั้งยังมีความสามารถในการเยียวยาทหารที่ได้รับบาดเจ็บในสนามรบ การขอความช่วยเหลือจากแพทย์สนามทำได้โดยหันหน้าไปหาเขาแล้วจึงใช้ปุ่ม Use แพทย์สนามจะทำการรักษาอาการบาดเจ็บให้จนกว่าจะหายดี แพทย์สนามจะขนเอาอุปกรณ์ไปได้จำกัดและหากถูกใช้บ่อย ๆ ก็จะไม่สามารถรักษาอาการบาดเจ็บของคุณหรือลูกทีมได้อีกต่อไป ทหารอาจจะเรียกหาแพทย์สนามในระหว่างการต่อสู้ และหากเขาสามารถได้ยินก็จะพยายามวิ่งไปหาทหารคนนั้น แพทย์สนามจะพกปืน Desert Eagle .357 เป็นอาวุธประจำกายแต่การนำเขาไปไว้หลังแนวหน้าจะเป็นการดีกว่า



วิศวกร (Engineer)

วิศวกรจะขนอุปกรณ์ที่จำเป็นซึ่งอาจจะเปลี่ยนแปลงสถานการณ์ในสนามรบได้ เขาสามารถตัดประตูที่ถูกปิดตายเอาไว้ได้ นอกจากนี้วิศวกรยังสามารถต่อสู้ได้อีกด้วยแต่การเก็บเขาไว้ใช้งานเมื่อยามจำเป็นจะเป็นสิ่งที่ดีกว่า หากคุณสูญเสียวิศวกรที่สามารถพังประตูได้ภาระกิจของคุณก็อาจจะล้มเหลว นอกจากนี้ยังต้องระวังถังเชื้อเพลิงที่แบกไปอย่าให้เกิดความเสียหายมิเช่นนั้นก็อาจจะเกิดการระเบิดได้



การเล่นแบบผู้เล่นหลายคน
(Multiplayer)

Half-Life: Opposing Force มีแผนที่ใหม่ๆ สำหรับการเล่นแบบผู้เล่นหลายคนที่น่าตื่นตาตื่นใจ นอกจากนี้แล้วโมเดลของผู้เล่นแต่ละคนก็จำลองมาจากตัวละครที่พบใน OpFor ด้วย ส่วนอาวุธทั้งหมดจาก Half-Life ภาคแรกรวมไปถึงอาวุธใหม่ ๆ ก็จะมีอยู่ในการเล่น Opposing Force แบบออนไลน์

อาวุธชนิดใหม่ในการเล่นแบบผู้เล่นหลายคน (New Multiplayer Weapons)

การเล่นเกม Half-Life: Opposing Force บน internet หรือ LAN กระทำได้ง่ายมาก คุณจะพบอาวุธทั้งใหม่และเก่าอยู่ในแผนที่ และจะสังเกตได้ว่าแขนของคุณจะดูเหมือนแขนเสื้อลายพรางของทหารแทนที่จะเป็นสีส้มของชุด HEV ที่ Gordon Freeman สวมใส่

โมเดลการเล่นแบบผู้เล่นหลายคน (New Multiplayer Models)

คุณสามารถเข้าไปจัดการกับโมเดลแบบใหม่ได้ใน Customize screen ที่อยู่ในเมนู Multiplayer การเปลี่ยนโมเดลของตัวละครทำได้โดยคลิกไปที่ปุ่มลูกศร ซึ่งจะเห็นโมเดลของตัวละครต่าง ๆ มากมายที่อยู่ใน OpFor

แผนที่ใหม่ (New Maps)

Gearbox Software และ Sierra Studios ภูมิใจที่ได้รวบรวมเอาแผนที่ต่าง ๆ ที่สร้างขึ้นอย่างพิถีพิถันของเกมยอดเยี่ยมแห่งปีมาเสนอให้กับคุณเมื่อทำการเข้าร่วมเกมแบบ “All Star” ในการเล่นแบบผู้เล่นหลายคน แผนที่ต่าง ๆ จะมีชื่อผู้สร้างปรากฏขึ้นมาด้วย

การเล่นแบบ (Team Fortress Classic)

Sierra Studios, Valve Software และ Gearbox Software ได้ร่วมมือ WON.NET เป็นผู้จัดการประกวดแผนที่การเล่นแบบ TFC บน internet ซึ่งแผนที่ที่ได้รับรางวัลจะมีอยู่ใน OpFor การเล่นในแผนที่นี้จะต้องเข้าไปเล่นในโหมดของ Team Fortress Classic โดยเลือกจากเมนู Custom Game ที่อยู่ใน Half-Life จากนั้นจึงเข้าสู่การเล่นแบบผู้เล่นหลายคนโดยใช้แผนที่อันใหม่

ไฟล์ (README.TXT.)

ข้อมูลที่ได้รับการปรับปรุงล่าสุดเกี่ยวกับแผนที่อันใหม่และแผนที่ในการเล่นแบบ TFC สามารถพบได้ในไฟล์ readme.txt โดยจะรวมถึง Half-Life: Opposing Force ด้วย คุณสามารถดูไฟล์นี้โดยการเลือกจาก Main Menu

ภายใต้การต่อสู้ในสมัยใหม่ การร่วมมือร่วมใจกันของกองทัพไม่ได้มาจากเสียงตอบรับของทหารเพียงอย่างเดียว แต่ขึ้นอยู่กับความสามารถของทหารแต่ละคนอีกด้วย

หน้าที่โดยทั่วไปของยาม
(General Oders Of All Sentinels)

- ตรวจตราและเฝ้าระวังพื้นที่ที่ได้รับมอบหมายรวมไปถึงทรัพย์สินของรัฐบาล
- ตื่นตัวตลอดเวลา และจะต้องคอยสังเกตทุกสิ่งทุกอย่างที่เห็นและได้ยิน
- รายงานถึงการละเมิดกฎระเบียบที่พบ
- ขานรับคำสั่งจากผู้บังคับบัญชาทุกครั้ง
- จะออกจากตำแหน่งที่ตั้งได้ก็ต่อเมื่อได้รับอนุญาตแล้ว
- รับฟัง เชื่อฟังและปฏิบัติตามคำสั่งของผู้บังคับบัญชา และส่งมอบงานให้กับผู้ที่จะมาปฏิบัติหน้าที่แทน
- ไม่พูดกับผู้ใดยกเว้นแต่เป็นหน้าที่
- ส่งสัญญาณเตือนเมื่อเกิดเพลิงไหม้หรือเกิดความยุ่งเหยิง
- เรียกผู้บังคับบัญชาในกรณีที่เกิดเหตุการณ์ซึ่งไม่รวมอยู่ในคำสั่ง
- คำนับเจ้าหน้าที่ทุกคน ทุกแผนก ทุกยศ โดยไม่มีข้อยกเว้น
- คอยเฝ้ายามในเวลากลางคืนให้ดี จับตาดูทุกคนที่เข้ามาใกล้ตำแหน่งของคุณและมิให้ผู้ใดผ่านหากไม่มีอำนาจ

ทหารที่ละเลยกฎระเบียบข้อบังคับจะต้องมีปัญหาในไม่ช้าก็เร็ว และยังสูญเสียความนับถือและความเชื่อใจจากเพื่อนทหารด้วยกัน บางครั้งผลสุดท้ายเขาก็กลายเป็นพลเรือนที่ไม่มีเกียรติ

MEMO

MEMO

HALF-LIFE
OPPOSING FORCE



ภารกิจของคุณคือ จัดการกับ Gordon Freeman

Half-Life ได้รับการโหวตจากนิตยสารกว่า 50 ฉบับให้เป็นเกมส์ยอดเยี่ยมแห่งปี โดย PC Gamer ยกย่องให้เป็น "เกมส์แอคชั่น 3 มิติที่ดีที่สุดเท่าที่เคยมีมา" ตอนนี้ถึงเวลาแล้วที่จะลุยไปกับ Half-Life: Opposing Force ซึ่งเป็นภาคล่าสุดของเกมส์ยอดเยี่ยมแห่งปี อันพร้อมไปด้วยเทคโนโลยีที่ทันสมัยซึ่งมีอยู่ในเกมส์ภาคแรก Opposing Force ให้คุณกลับไปยังสถานวิจัย Black Mesa อีกครั้งในฐานะทหารของรัฐบาลที่ได้รับคำสั่งให้จัดการกับ Gordon Freeman นอกจากการเล่นแบบผู้เล่นคนเดียวที่ให้ประสบการณ์ใหม่ ๆ ลักษณะของผู้เล่นและแผนที่การเล่นแบบผู้เล่นหลายคนถึง 15 แบบ



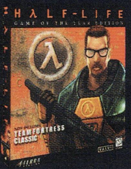
กลับไปยังสถานวิจัย Black Mesa อีกครั้งในฐานะทหารของรัฐบาลที่ได้รับคำสั่งให้จัดการกับ Gordon Freeman



ทดลองอาวุธใหม่ ๆ และโต้ตอบกับตัวละคร และบรรดาเอเลี่ยนทั้งหลาย



ตื่นตาตื่นใจไปกับการเล่นแบบผู้เล่นหลายคน รวมไปถึงแผนที่ใหม่ ๆ



หากคุณจะเล่น Half-Life Opposing Force คุณจะต้องมีเกมส์ Half-Life ก่อน

"เราต้องการมัน และ ต้องการ เดี๋ยวนี้" !

PC Gamer

WWW.GAMEOFTHEYEAR.COM

BM MEDIA COMPANY LIMITED
ได้รับลิขสิทธิ์ผลิตและจำหน่ายโดย
B.M. MEDIA CO., LTD.
Tel : 711-2235-6
bmmedia@asiaaccess.net.th

gearbox software · VALVE™ · SIERRA™ STUDIOS

WINDOWS® 98/95/NT 4.0 CD ROM

Minimums:	Preferred:
Pentium® 133, 24 MB RAM	Pentium® 166+, 32 MB RAM
SVGA, high-color (16-bit)	3D Accelerator card
2X CD-ROM drive	(Open GL or Direct3D)
125 MB HD space	Internet/Multiplayer:
(Half-Life must be installed)	32-bit Internet service provider with
Win-compatible soundcard	28.8+ modem or Local Area Network
Mouse, keyboard	

0 20626 70832 6
ISBN 1-58189-162-8